

# STUDIA KWALIFIKACYJNE

## GRAFIKA KOMPUTEROWA I MULTIMEDIA DLA NAUCZYCIELI

Zgodnie z Rozporządzeniem Ministra Edukacji i Nauki z dnia 14 września 2023 r. w sprawie szczegółowych kwalifikacji wymaganych od nauczycieli (Dz.U. 2023 poz. 2102) oraz Rozporządzenie Ministra Nauki i Szkolnictwa Wyższego z dnia 25 lipca 2019 r. w sprawie standardu kształcenia przygotowującego do wykonywania zawodu nauczyciela (Dz. U. z 2019 r. poz. 1450 ze zm.).



**3**

SEMESTRY



**380h**

+



**90h**

PRAKTYK  
ZAWODOWYCH

=



**470h**

EDUKACJI

### SEMESTR I

- Grafika rastrowa i wektorowa
- Grafika 3D
- Fotografia cyfrowa
- Projektowanie stron internetowych

### SEMESTR II

- Multimedia
- Przygotowywanie oraz wykonywanie prac graficznych i publikacji cyfrowych
- Podstawy reklamy
- Prawa autorskie
- Organizacja procesu nauczania i planowanie działalności dydaktycznej.
- Diagnostyka, kontrola i ewaluacja

### SEMESTR III

- Wspomaganie wszechstronnego rozwoju ucznia; odkrywanie, rozwijanie uzdolnień, zainteresowań oraz predyspozycji uczniów. Praca z uczniem o specyficznych potrzebach edukacyjnych
- Rola i warsztat pracy nauczyciela. Kształcenie w zawodzie.
- Wykorzystanie nowoczesnych technologii informacyjno-komunikacyjnych w procesie nauczania; prawo własności intelektualnej
- Wybrane zagadnienia z prawa oświatowego. Etyka zawodu nauczyciela
- Metodyka nauczania grafiki komputerowej